

Département de mathématiques et d'informatique

Filière SMI, Semestre 5

M32 : PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET (POO)

Examen

2022/2023

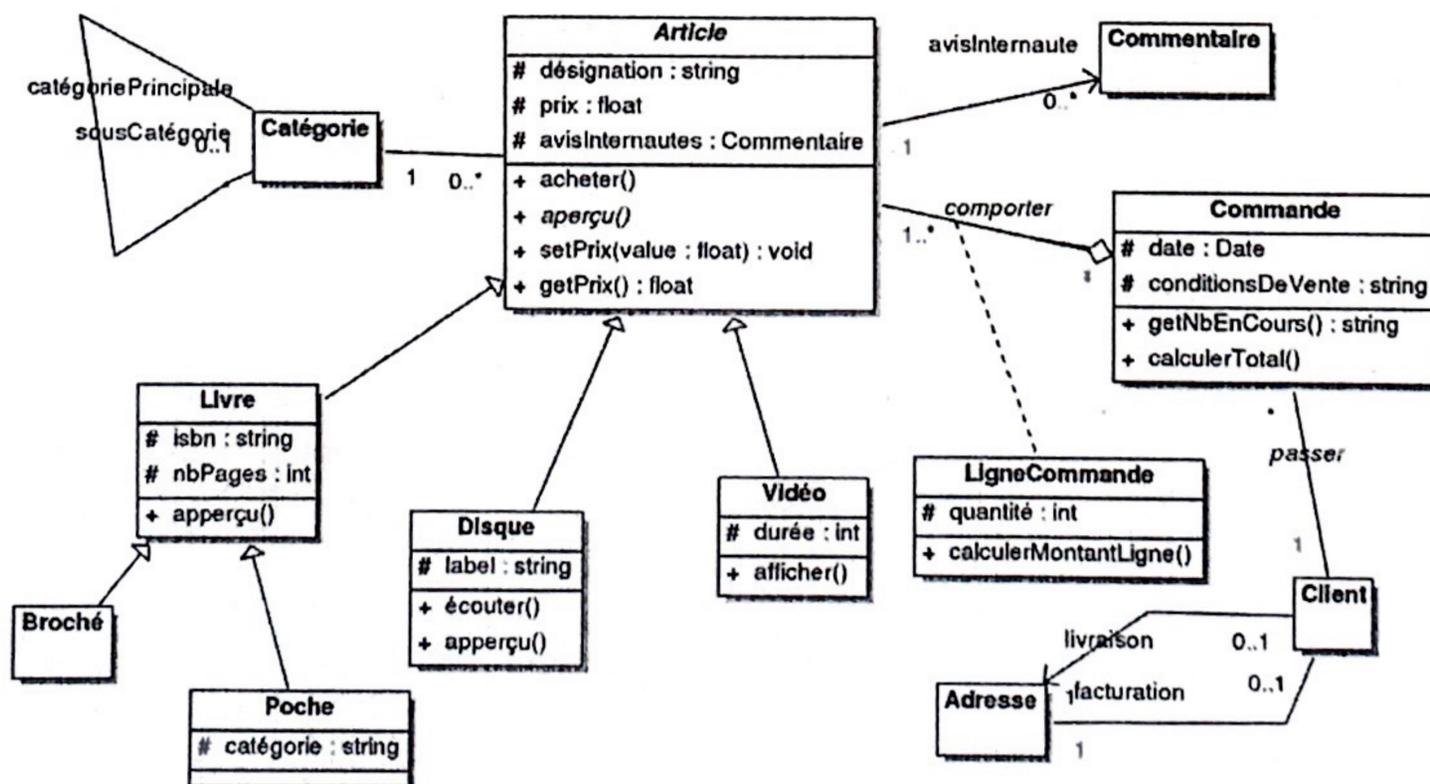
Session de rattrapage

1h30min

Exercice 1 : Questions de cours

- 1) Comment un constructeur diffère-t-il d'une méthode en Java ?
- 2) Énumérez tous les types primitifs de Java ?
- 3) Quelle est la différence entre les types primitifs et les types Objet en Java ?
- 4) Comment comparer deux variables de type primitif et comment comparer deux variables de type Objet en java ?
- 5) Pouvez-vous citer trois avantages de l'utilisation de l'héritage en Java ?
- 6) Donnez la signature de la méthode main et justifiez (expliquez) cette signature ?
- 7) Pouvez-vous citer trois différences entre le langage Java et le langage C++ que nous ayons discutées dans le cours ?
- 8) Qu'est-ce que le polymorphisme en Java ?
- 9) Quel rôle jouent les ramasse-miettes (Garbage Collector) en Java ?
- 10) Pouvez-vous expliquer la différence entre une méthode surchargée et une méthode redéfinie que nous ayons discutées dans le cours ?
- 11) Quelle est la signification du mot-clé static en Java ?
- 12) Quelle est la différence entre une classe, une classe abstraite et une interface en Java ?

Exercice 2 : Pratique



- 1) Pouvez-vous fournir le code source pour les classes Article, LigneCommande et Catégorie, correspondant au diagramme de classes ci-dessus ?